

Serious game: accesso, installazione e avvio

Accesso e installazione dei serious game

All'interno del progetto "Un programma psicoeducativo, rivolto ai giovani, di autoregolazione delle emozioni per favorire l'utilizzo consapevole e prevenire l'uso problematico di Internet" (programma CCM del Ministero della Salute), sono stati realizzati tre serious game - "Alessandro", "Mirko", "Loredana" - Ciascuno dei quali è disponibile in quattro versioni: per browser, pc locale, tablet e smartphone.

Tutte le versioni sono disponibili attraverso la pagina del progetto all'interno del portale Epicentro dell'Istituto Superiore di Sanità:

- <https://www.epicentro.iss.it/scuola/progetto-uso-consapevole-internet-giochi>

Versione browser

La fruizione avviene esclusivamente online con un collegamento internet sempre attivo.

Deve essere eseguita con:

- personal computer (desktop, notebook) dotati di sistema operativo Windows 7, Windows 8, Windows 10 o Windows 11;
- personal computer Apple Macintosh;
- personal computer con sistema operativo Linux (previa verifica);
- Chromebook.

È anche possibile la fruizione da smartphone o tablet, attraverso un browser, ma con questi sistemi è preferibile la versione dedicata.

Può essere usato uno qualunque dei browser più diffusi: Firefox, Chrome, Edge, Safari, Internet Explorer 11 e altri (questi ultimi previa verifica).

Versione pc locale

La fruizione avviene su personal computer previo scaricamento e, per la fruizione, la connessione internet non è necessaria.

Richiede un personal computer (desktop, notebook) dotato di sistema operativo Windows 7, Windows 8, Windows 10 o Windows 11.

Per la fruizione è necessario seguire questa semplice procedura:

- Accedere con un browser alla pagina del progetto.
- Scaricare i file con la versione "portabile" dei tre giochi:
 - Alessandro_portabile.zip
 - Mirko_portabile.zip
 - Loredana_portabile.zip.
- Decomprimere i file ottenendo, rispettivamente, gli eseguibili:
 - Alessandro.exe
 - Mirko.exe

- Loredana.exe.

Questi file sono “portabili”, perché non necessitano di installazione. Pertanto è possibile copiarli in altri computer, su chiavette usb o cd-rom.

Versione tablet

La fruizione avviene su tablet previo scaricamento e installazione e, per la fruizione, la connessione internet non è necessaria.

È identica graficamente e funzionalmente alle versioni per browser e per pc locale, di cui mantiene l’orientamento “orizzontale” (landscape).

Richiede un tablet Android (dalla versione 9).

Per la fruizione è necessario seguire questa semplice procedura:

- Accedere tramite il browser del tablet alla pagina del progetto.
- Scaricare i file di installazione:
 - Alessandro_tablet.apk
 - Mirko_tablet.apk
 - Loredana_tablet.apk
- Scegliere l’opzione “scarica” (o simile) proposta dal browser.
- I file di installazione vengono trasferiti nella cartella “Download” o “File installazione” (il nome varia in base al modello e alla versione del sistema operativo Android) del tablet.
- Se, per comodità, l’app viene trasferita in un computer locale, è possibile scaricarla nella cartella “Download” o “File installazione” dei tablet anche collegandoli tramite il cavetto USB.
- Installare le app dei giochi:
 - Attivare l’app del tablet dedicata alla gestione dei file. Si chiama “Gestione file”, “Archivio” o simili.
 - Da quest’app selezionare la cartella “Download”, “File installazione”, “File ricevuti” o simile.
 - Individuare all’interno di questa cartella i file di installazione (Alessandro_tablet.apk, Mirko_tablet.apk, Loredana_tablet.apk), che sono identificati anche dall’icona con la faccia del protagonista.
 - Toccare il file per avviare l’installazione.
 - Se vengono richiesti speciali permessi per installare file di provenienza esterna, si devono fornire senza timore.

Versione smartphone

La fruizione avviene su smartphone previo scaricamento e installazione e, per la fruizione, la connessione internet non è necessaria.

La versione per smartphone è ottimizzata, graficamente e funzionalmente, per essere ben visibile in uno schermo di piccole dimensioni, mantenendo l'orientamento "verticale" (portrait).

Le operazioni di scaricamento e installazione sono le stesse della versione per tablet. L'unica differenza è il nome del file di installazione:

- Alessandro_smartphone.apk
- Mirko_smartphone.apk
- Loredana_smartphone.apk.

Avvio

L'avvio del serious game è diverso a seconda dei casi.

1. Versione browser da remoto.

- impostare il browser affinché consenta i popup;
- cliccare sul link fornito;
- attendere il caricamento e l'avvio;



- dopo la fase iniziale compare il pulsante "Inizia", che è necessario cliccare per avviare il gioco.

2. Versione locale:

- cliccare (doppio clic) sul file eseguibile (Alessandro.exe, Mirko.exe, Loredana.exe).

3. Versione tablet o smartphone

- toccare l'icona del serious game installato.